

| Handlungsfeld | Maßnahme |
|---|--|
| Infrastruktur und Ausstattung | Anschauungsräume für eine neue Raumgestaltung in der Schule |
| | Digitale Barrierearmut unterstützen |
| Aus-, Fort- und Weiterbildung | Unterstützungssysteme z.B. durch einen verbindlichen Medienkompetenzrahmen punktuell stärken |
| | Digitale Souveränität an Schulen fördern |
| Lehren und Lernen | 3d-erleben |
| | Robotik in der Grundschule |
| | Computational Thinking im Sekundarbereich I |
| | KI für die Förderung von Basiskompetenzen nutzen |
| | Digitale berufliche Wirklichkeit in der Schule abbilden |
| Regionale Bildungsmedien digitalisieren | |
| Prozesse und Organisation | Tool digitale Schule zur Umsetzung von Innovations- und Entwicklungsprojekten |
| | Schulverwaltungsverfahren digitalisieren |
| | Nachhaltigkeit in der Digitalisierung stärken |